vtech® Baby

Manuel d'utilisation

Piano karaoké de Noé

© 2014 VTech
Imprimé en Chine
91-002948-00x FR

Chers parents,

*Chez **VTech®**, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

*Toute la technologie et le sens de la pédagogie **VTech®** sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

*Chez **VTech®**, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Piano karaoké de Noé** de **VTech®**. Félicitations !

Avec **Piano karaoké de Noé**, Bébé découvre la musique, les animaux, les couleurs et les instruments. Grâce au micro, il peut chanter comme une super star ! Il découvre 20 mélodies et 5 chansons et peut jouer les mélodies note après note. Super ! En faisant pivoter la guitare, le petit singe se met à danser !

CONTENU DE LA BOÎTE

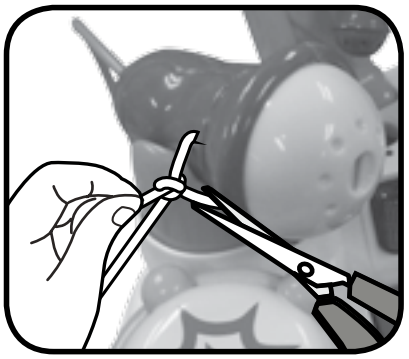
- **Piano karaoké de Noé** de **VTech®**
- Un manuel d'utilisation
- Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet.

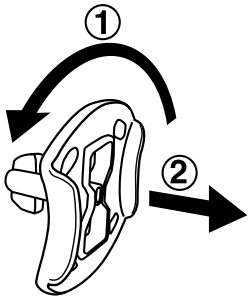
Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

NOTE : veuillez retirer et jeter la corde qui relie le micro à son support avant de donner le jouet à l'enfant. La corde ne fait pas partie du jouet et doit être retirée pour la sécurité de votre enfant.



Pour retirer l'attache de la boîte :



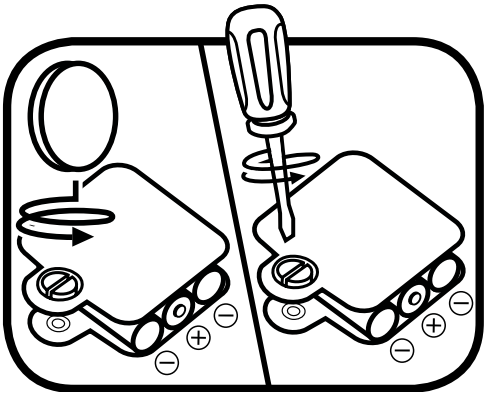
① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES

1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Piano karaoké de Noé** à l'aide d'une pièce de monnaie ou d'un tournevis.
3. Insérer 3 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

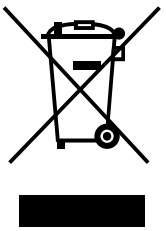
- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.

- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

TRI DES PRODUITS ET PILES USAGÉS

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.

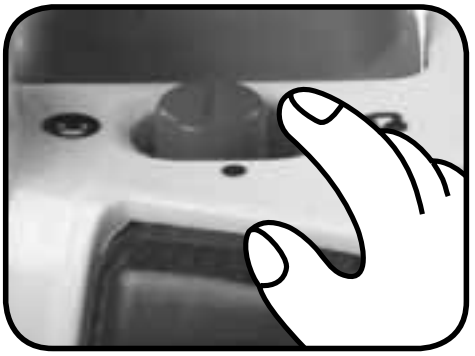
- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. POUR COMMENCER À JOUER...

2.1. MARCHE/ARRÊT



Pour mettre en marche **Piano karaoké de Noé**, déplacer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu** sur la position pour entrer dans le mode **Musique** ou sur la position pour entrer dans le mode **Découvertes**.

Pour éteindre **Piano karaoké de Noé**, placer le curseur **Marche/Arrêt/Sélecteur de mode de jeu** sur la position .

2.2. RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Placer le curseur **Réglage du volume sonore** situé sur **Piano karaoké de Noé** sur la position pour un volume faible ou sur la position pour un volume fort.

2.3. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Piano karaoké de Noé** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Piano karaoké de Noé** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de bouger la guitare.

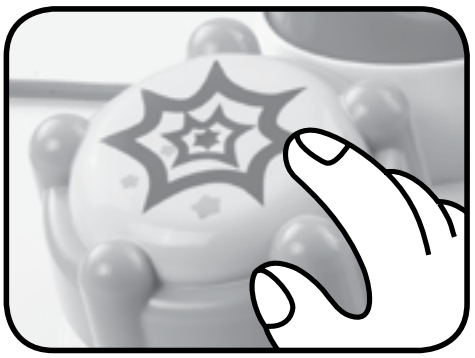
3. ACTIVITÉS

Lorsque Bébé joue avec **Piano karaoké de Noé**, les lumières clignotent en rythme avec les sons.

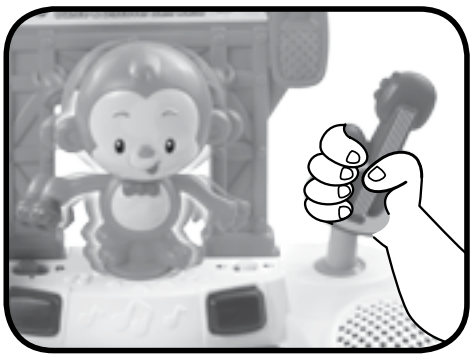
1. Déplacer le curseur **Marche/Arrêt/ Sélecteur de mode de jeu** sur les modes **Musique** ou **Découvertes** afin de mettre en marche **Piano karaoké de Noé**. Bébé entend un son rigolo, une chanson et une phrase qui l'invite à jouer.

2. Dans le mode **Découvertes**, appuyer sur les touches du piano pour découvrir une couleur et l'animal correspondant. Dans le mode **Musique**, Bébé entend les notes de musique.

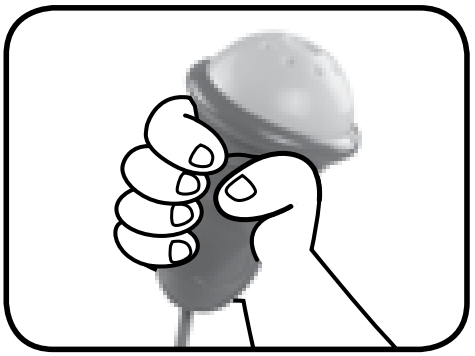
3. Appuyer sur le tambour dans le mode **Découvertes** pour jouer du tambour. Avec le mode **Musique**, Bébé déclenche également 10 mélodies et 1 chanson.



4. Faire pivoter la guitare pour faire danser Noé, le petit singe. Bébé déclenche des sons de guitare et de courtes mélodies dans le mode **Découvertes**. Avec le mode **Musique**, il entend les mélodies et la chanson.



5. Utiliser le micro pour entendre sa voix et chanter comme une vraie star.



4. LISTE DES MÉLODIES

1. Frère Jacques
2. Ah ! Les crocodiles
3. Un petit cochon pendu au plafond
4. Enroulez le fil
5. The Entertainer de Scott Joplin
6. Une puce, un pou
7. La Famille Tortue
8. La Ronde des légumes
9. Guillaume Tell de Rossini
10. Tourne, petit moulin
11. Oh ! Susanna
12. Il était un petit navire
13. Pomme de reinette
14. Bingo
15. La Mère Michel
16. Dansons la capucine
17. C'est Gugusse
18. Le Grand Cerf
19. Malbrough s'en va-t-en guerre
20. Trois p'tits chats

5. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 : sur l'air de *Rock'n roll des gallinacés*

« Joue, danse et chante avec moi,
Écoute le son des instruments,
Place tes doigts sur le piano,
Découvre les notes, c'est rigolo ! »

Chanson 2 : sur l'air de *Trois jeunes tambours*

« Garde le tempo
Pour jouer du tambour.
Garde le tempo
Pour jouer du tambour.
Et Poum et Tam Rapatatam
Pour jouer du tambour ! »

Chanson 3 : sur l'air de *Petit escargot*

« Chante de jolis airs,
Tout près du micro,
Comme une grande star.
Le concert démarre,
Garde le tempo,
C'est extraordinaire ! »

Chanson 4 : sur l'air de *La Marche des Rois mages*

« De bon matin, je prépare le spectacle,
Je chante, danse, et joue de la musique.
De bon matin, je prépare le spectacle,
J'aime être en scène, c'est tellement magique ! »

Chanson 5 : sur l'air de *Passe, passe, passera*

« Bouge, bouge la guitare,
Fais swinguer le petit singe !
Bouge, bouge la guitare,
Et le singe swinguera ! »

6. ENTRETIEN

- Ne pas mettre le jouet dans une machine à laver. **Piano karaoké de Noé** est lavable uniquement en surface.
- Pour nettoyer **Piano karaoké de Noé**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Piano karaoké de Noé** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Piano karaoké de Noé** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

7. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :
Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs :
• Par téléphone au 0 820 06 3000 (0,12 €/min).
• Via notre site Internet www.vtech-jouets.com - rubrique « Assistance ».

Pour le Canada :
Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

Vous pouvez nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne, en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux libertés et droits individuels.